

**X15**



**InFocus**

**Guia de referência**














# Sumário

Sumário .....	1
Nota de uso .....	2
<i>Precauções</i> .....	2
<i>Considerações de operação importantes para segurança</i> .....	4
Introdução .....	5
<i>Características do produto</i> .....	5
<i>Visão geral da embalagem</i> .....	6
<i>Visão geral do produto</i> .....	7
<i>Unidade principal</i> .....	7
<i>Portas de conexão</i> .....	8
<i>Controle remoto sem fio</i> .....	9
Operação .....	11
<i>Conexão do projetor</i> .....	11
<i>Como ligar e desligar o projetor</i> .....	12
<i>Como ligar o projetor</i> .....	12
<i>Como desligar o projetor</i> .....	13
<i>Indicador de advertência</i> .....	14
<i>Ajuste da imagem projetada</i> .....	15
<i>Ajuste da altura da imagem do projetor</i> .....	15
<i>Ajuste do zoom e foco do projetor</i> .....	16
<i>Ajuste do tamanho da imagem projetada</i> .....	16
Controles do usuário .....	17
<i>Menus de exibição em tela</i> .....	17
<i>Como operar</i> .....	17
<i>Imagem (Modo PC)</i> .....	18
<i>Imagem (Modo Vídeo)</i> .....	20
<i>Configuração exibição</i> .....	22
<i>Configuração padrão</i> .....	24
<i>Idioma</i> .....	26
<i>Informações</i> .....	27
Apêndices .....	28
<i>Solução de problemas</i> .....	28
<i>Troca da lâmpada</i> .....	33
<i>Modos de compatibilidade</i> .....	35

## Precauções

*Siga todos os avisos, precauções e manutenção recomendados neste guia do usuário para maximizar a vida útil do produto.*

-  **Aviso-** Não olhe para a lente do projetor quando a lâmpada estiver acesa. A luz brilhante pode ferir os olhos.
-  **Aviso-** Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha este produto à chuva ou umidade.
-  **Aviso-** Não abra nem desmonte o produto porque isso pode causar choque elétrico.
-  **Aviso-** Ao trocar a lâmpada, espere até que o produto esfrie e siga todas as instruções correspondentes.
-  **Aviso-** Hg – A lâmpada contém mercúrio. Proceda de acordo com as leis locais de eliminação de resíduos. Consulte **[www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org)**.
-  **Aviso-** Este produto detectará a vida útil da lâmpada. Certifique-se de trocar a lâmpada quando aparecerem mensagens de aviso.
-  **Aviso-** Redefina a função “Redefinição da lâmpada” a partir do menu OSD “Configuração padrão” depois de trocar o módulo da lâmpada (consulte a página 25).
-  **Aviso-** Quando a lâmpada chegar ao final da sua vida útil, poderá queimar e produzir um som alto de estouro. Se isso acontecer, não será possível religar o projetor até que se troque o módulo da lâmpada. Para trocar a lâmpada, siga os procedimentos descritos na seção “Troca da lâmpada”.
-  **Atenção-** Ao desligar o projetor, espere a conclusão do ciclo de arrefecimento antes de desconectar a alimentação elétrica.
-  **Atenção-** Ligue o projetor antes das origens de sinal.
-  **Atenção-** Não use a tampa da lente quando o projetor estiver em funcionamento.

## *SIM:*

- ❖ Desligue o produto antes da limpeza.
- ❖ Use um pano macio umedecido com detergente neutro para limpar o gabinete do projetor.
- ❖ Retire o plugue de alimentação elétrica da tomada de CA se o produto não for usado por um longo período.

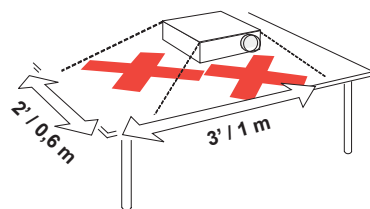
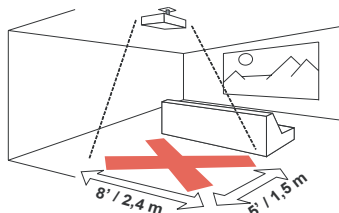
## *NÃO:*

- ❖ Bloqueie as ranhuras e aberturas de ventilação do produto.
- ❖ Use produtos de limpeza abrasivos, ceras ou solventes para limpar o produto.
- ❖ Use sob as seguintes condições:
  - ambientes extremamente quentes, frios ou úmidos.
  - nas áreas sujeitas a poeira e sujeira excessivas.
  - próximo de qualquer aparelho que gere um forte campo magnético.

## Considerações de operação importantes para segurança

- ◆ Coloque o projetor na posição horizontal, não mais de 15 graus fora do eixo.
- ◆ Coloque o projetor numa área bem-ventilada e sem nenhuma obstrução para as entradas e saídas de ventilação. Não coloque o projetor sobre uma toalha de mesa ou outro revestimento macio porque as aberturas de ventilação podem ser obstruídas.
- ◆ Coloque o projetor a pelo menos 1,2 m de saídas de aquecimento ou refrigeração.
- ◆ Use apenas o cabo de alimentação fornecido. Recomendase o uso de uma proteção contra surto elétrico.
- ◆ Consulte este guia para os procedimentos corretos para ligar e desligar.
- ◆ No evento improvável de quebra da lâmpada, partículas podem sair pelas aberturas de ventilação laterais do projetor. Quando o projetor for desligado, mantenha pessoas, alimentos e bebidas distantes da área sob e ao redor do projetor, como indicado pelas áreas "X" abaixo.

Siga estas instruções para garantir a qualidade da imagem e a durabilidade da lâmpada durante a vida útil do projetor. Não seguir estas instruções pode afetar a garantia. Para os detalhes completos da garantia, consulte o folheto de garantia.



## Características do produto

*Este produto é um projetor DLP® de 0,55 polegada de chip único SVGA/XGA. Os principais recursos são:*

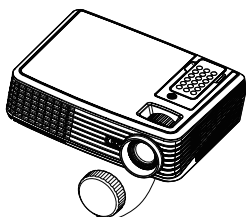
- ◆ SVGA real, 800 x 600 pixels endereçáveis  
1024 x 768 pixels endereçáveis, XGA real
- ◆ Tecnologia DLP® Dark Chip2™ de chip único
- ◆ Compatível com NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/  
PAL-N/SECAM e SDTV (480i/576i), EDTV (480p/576p),  
HDTV (720p/1080i)
- ◆ Várias funções automáticas: Detecção automática,  
imagem automática, e salvamento automático dos ajustes
- ◆ Controle retomo totalmente funcional
- ◆ Menu de exibição em tela em vários idiomas, de fácil  
utilização
- ◆ Correção digital avançada de distorção trapezoidal, e  
redimensionamento de imagem em tela cheia de alta  
qualidade
- ◆ Alto-falante embutido de 2 W.
- ◆ Compressão SXGA+, SXGA e redimensionamento VGA,  
SVGA (XGA)  
Compressão SXGA, XGA e redimensionamento VGA  
(SVGA)
- ◆ Compatível com Mac

## Visão geral da embalagem

*Este projetor vem com todos os itens mostrados abaixo. Certifique-se de que o produto esteja completo. Entre em contato com o revendedor imediatamente se faltar algum item.*



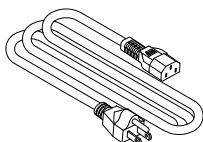
❖ Devido à diferença nas aplicações para cada país, algumas regiões podem ter acessórios diferentes.



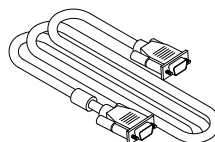
Projetor com tampa de lente



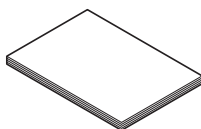
Controle remoto sem fio



Cabo de alimentação



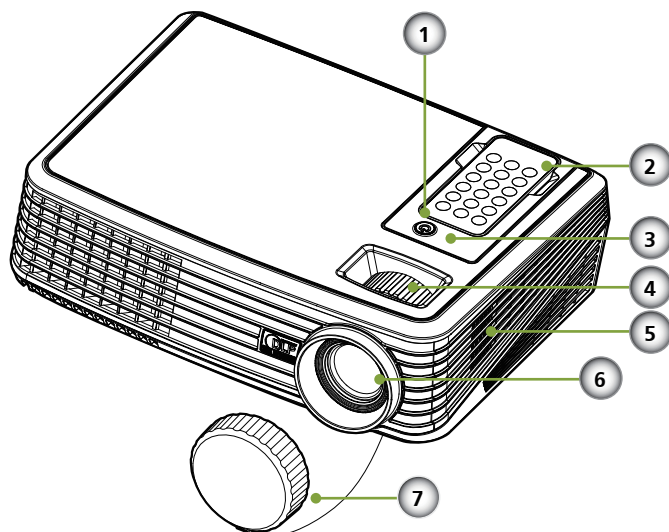
Cabo VGA



Pacote de documentos

## Visão geral do produto

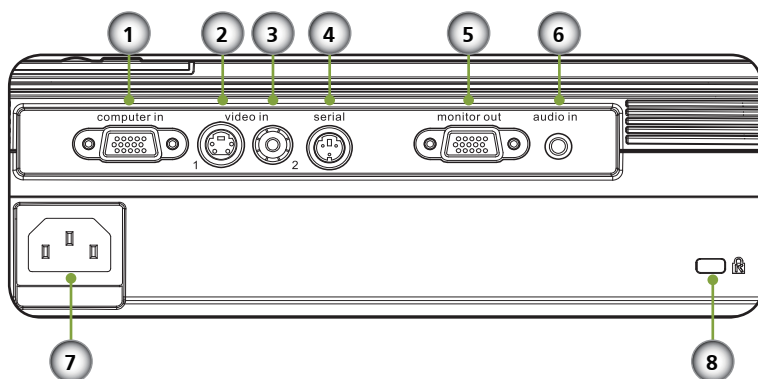
### Unidade principal



1. Power
2. Controle remoto
3. Receptores de infravermelho
4. Alavanca de zoom e foco
5. Alto-falante
6. Lente
7. Tampa da lente



## Portas de conexão



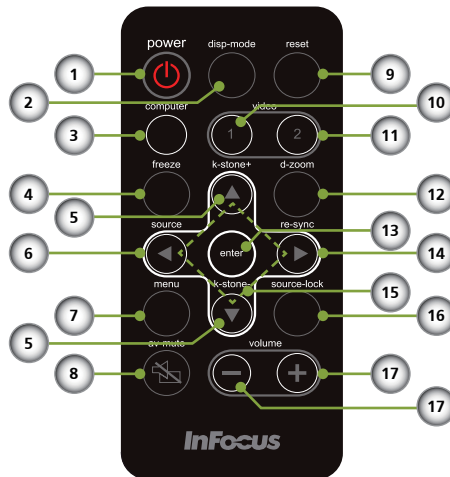
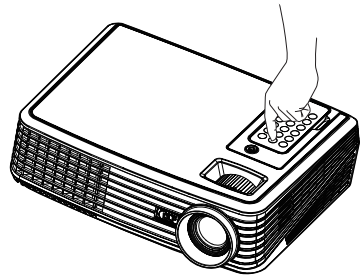
1. Conectar de entrada de computador
2. Vídeo 1: Conector de entrada S-Video
3. Vídeo 2: Conector de entrada de vídeo composto
4. Conector de controle serial
5. Conector de saída de monitor
6. Conector de entrada de áudio
7. Soquete de alimentação
8. Porta para trava Kensington™

## Controle remoto sem fio





❖ NÃO remova o controle remoto por outro meio diferente do método indicado. Qualquer ação indevida para remover o controle remoto pode causar danos ao slot.

- ❖ Para remover o controle remoto do projetor, basta pressionar a parte superior central do controle remoto e este sairá para ser removido.

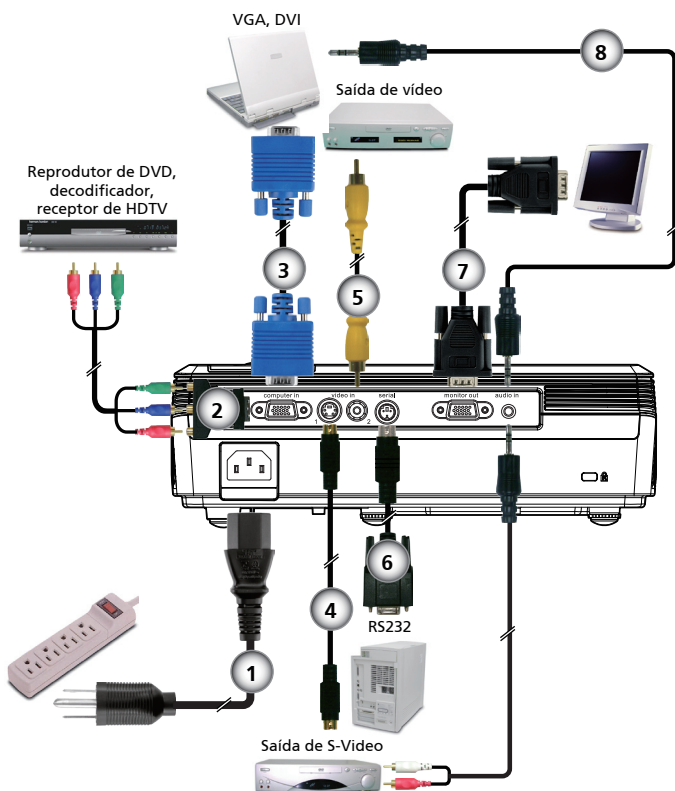


#	Ícone	Função	Descrição
1		Power	Consulte a seção “Como ligar e desligar o projetor” nas páginas 12-13.
2		Modo exibiç.	Selecione o modo de visualização entre as opções PC, Filme, sRGB, Jogo e Usuário.
3		Origem de computador	Pressione “computador” para escolher computador no conector.
4		Congelar	Para pausar a imagem na tela.

# Introdução

5		Correção de distorção trapezoidal	Ajuste a imagem para compensar a distorção causada pela inclinação do projetor (vertical $\pm 15$ graus).
6		Origem	Pressione "origem" para escolher as origens RGB, Componente, S-Video, Composto e HDTV.
7		Menu	Pressione "menu" para abrir o menu de exibição em tela (OSD), voltar ao nível superior do menu OSD para a operação do menu OSD principal
8		Sem áudio	Desliga/liga temporariamente o áudio e o vídeo.
9		Redefinir	Altere os ajustes e as configurações para os valores padrão de fábrica.
10		Origem de Vídeo 1 (S-Video)	Pressione "vídeo 1" para escolher o conector vídeo 1.
11		Origem de Vídeo 2 (Composto)	Pressione "vídeo 2" para escolher o conector vídeo 2.
12		Zoom digital	Amplia ou reduz a exibição do projetor.
13		Enter	Confirme a seleção dos itens na operação do submenu.
14		Re-Sync	Sincroniza automaticamente o projetor para a origem de entrada.
15		Teclas de seleção de quatro direções	Use para cima, para baixo, esquerda, direita para selecionar os itens e fazer os ajustes na seleção.
16		Bloqueio da origem	Pressione "bloqueio de origem" para bloquear a porta de conexão especificada; pressione novamente para desbloquear.
17		Volume -/+	Aumenta/diminui o volume do alto-falante.

## Conexão do projetor



❖ Devido à diferença nas aplicações para cada país, algumas regiões podem ter acessórios diferentes.

- |        |   |
|--------|---|
| 1..... | Cabo de alimentação                     |
| 2..... | Adaptador D-15 para RCA para YPbPr      |
| 3..... | Cabo de entrada VGA                     |
| 4..... | Cabo S-Video                            |
| 5..... | Cabo de vídeo composto                  |
| 6..... | Cabo RS-232                             |
| 7..... | Cabo de saída VGA                       |
| 8..... | Conector do cabo de áudio para conector |

❖ Para garantir que o projetor funcione bem com o computador, certificar de que o sincronismo do modo de exibição seja compatível com o projetor.

## Como ligar e desligar o projetor

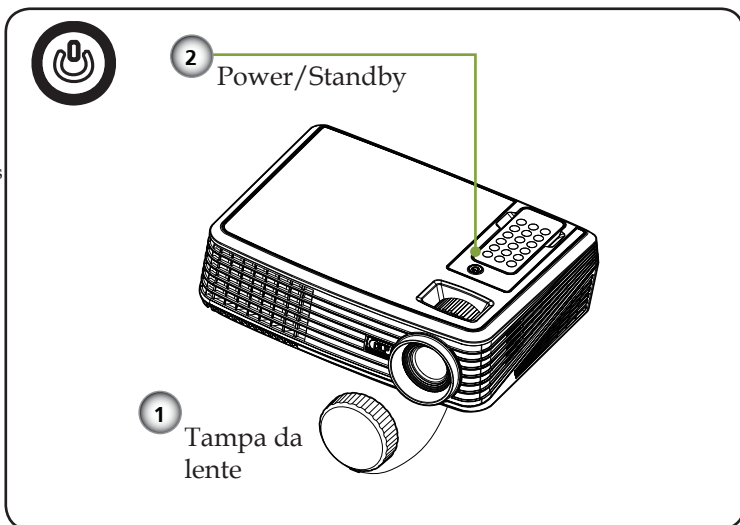
### Como ligar o projetor

1. Remova a tampa da lente. ❶
2. Certifique-se de que o cabo de alimentação e o cabo de sinal estejam firmemente conectados. O LED de funcionamento acenderá em azul.
3. Acenda a lâmpada pressionando "POWER/STANDBY" no painel de controle. ❷ A tela de abertura será exibida por cerca de 25 segundos e o LED de funcionamento acenderá em azul.
4. Ligue a origem (computador, notebook, reproduutor de vídeo, etc.) O projetor detectará a origem automaticamente.

❖ Se você conectar várias origens ao mesmo tempo, use "origem" no controle remoto ou use "computador", "vídeo 1", "vídeo 2" no controle remoto para alterar.

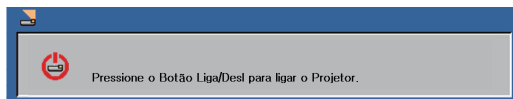


❖ Ligue o projetor antes das origens de sinal.



## Como desligar o projetor

1. Pressione “Power/Standby” para apagar a lâmpada do projetor; você verá uma mensagem como a abaixo na exibição em tela.



2. Pressione “Power/Standby” novamente para confirmar.
3. O ventilador de arrefecimento continua a funcionar por cerca de 120 segundos e o LED de funcionamento pisca em azul. O LED começa a piscar quando o projetor entra no modo de suspensão.

Se quiser religar o projetor, deverá esperar até que tenha concluído o ciclo de arrefecimento e tenha entrado no modo de espera. No modo de espera, basta pressionar “Power/Standby” para reiniciar o projetor.

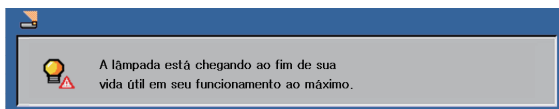
4. Desconecte o cabo de alimentação da tomada elétrica e do projetor.
5. Não ligue o projetor logo depois de desligá-lo.

## Indicador de advertência

- ❖ Quando o LED indicador “Power” fica aceso em vermelho, indica que o projetor está superaquecido. O projetor será desligado automaticamente.



- ❖ Quando o LED indicador “Power” pisca em vermelho e a mensagem abaixo aparece na tela, indica que o projetor detectará automaticamente a vida da lâmpada. Ao ver esta mensagem, troque a lâmpada o mais rápido possível ou entre em contato com o revendedor local ou centro de serviço.



- ❖ Quando o LED indicador “Power” pisca em vermelho e a mensagem abaixo aparece na tela, indica que o ventilador falhou. Pare de usar o projetor, desconecte o cabo de alimentação da tomada, e entre em contato com o revendedor ou centro de serviço local.



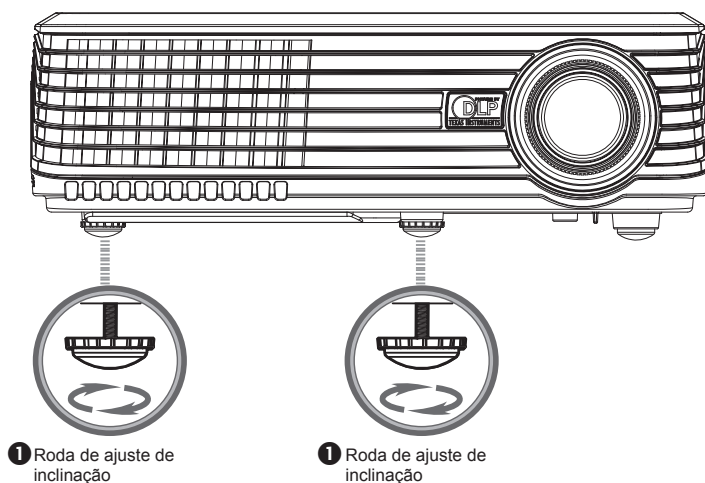
## Ajuste da imagem projetada

### Ajuste da altura da imagem do projetor

*O projetor está equipado com pés de elevação para ajustar a altura da imagem.*

Para elevar/abaixar a imagem:

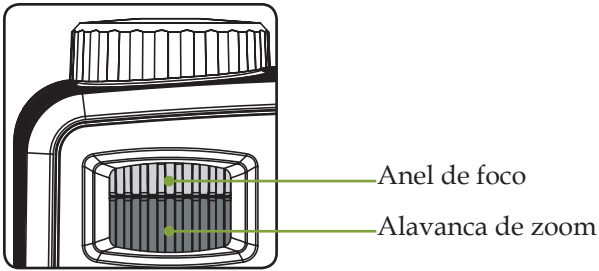
1. Use ❶ para fazer o ajuste fino do ângulo de exibição.



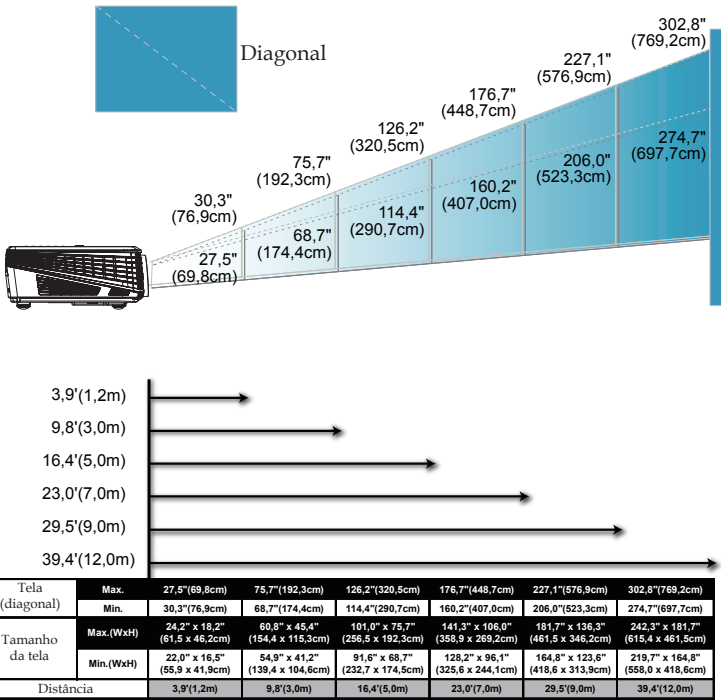


## Ajuste do zoom e foco do projetor

É possível girar a alavanca de zoom para ampliar ou reduzir. Para focalizar a imagem, gire o anel de foco até que a imagem esteja nítida. O projetor pode focalizar a uma distância de 1,2 a 12,0 com curso mecânico.



## Ajuste do tamanho da imagem projetada



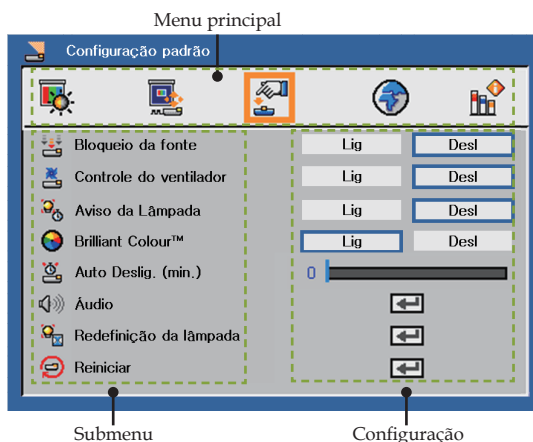
❖ Este gráfico serve apenas como referência ao usuário.

## Menus de exibição em tela

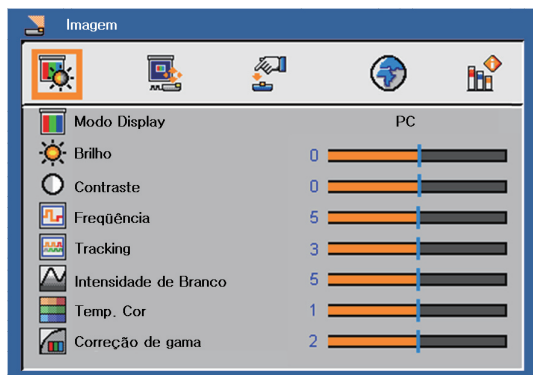
*O projetor tem menus multilíngües de exibição em tela (OSD) que permitem ajustar a imagem e alterar uma variedade de configurações. O projetor detectará a origem automaticamente.*

### Como operar

1. Para abrir o menu OSD, pressione o botão “Menu” no controle remoto.
2. Quando o OSD for exibido, pressione as teclas ◀ ▶ para selecionar um item no menu principal. Ao fazer uma seleção numa página em particular, pressione a tecla ▼ para entrar no submenu.
3. Pressione a tecla ▲ ▼ para selecionar o item desejado no submenu e ajuste as configurações através da tecla ◀ ▶.
4. Se a configuração tiver um ícone ↵, pode pressionar “Enter” para entrar em outro submenu. Pressione “Menu” para fechar o submenu depois do ajuste.
5. Depois de ajustar as configurações, pressione “Menu” para voltar ao menu principal.
6. Para sair, pressione “Menu” novamente. O menu OSD será fechado e o projetor salvará automaticamente as novas configurações.



# Controles do usuário



## *Imagem (Modo PC)*

### Modo Display

Há diversas predefinições de fábrica otimizadas para vários tipos de imagens.

- PC: Para computador ou notebook.
- Filme: para home theater.
- sRGB: Para cor de PC padrão.
- Jogo: Para jogo.
- Usuário: Memoriza as configurações do usuário.

### Brilho

Ajusta o brilho da imagem.

- Pressione ◀ para escurecer a imagem.
- Pressione ▶ para clarear a imagem.

### Contraste

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem. O ajuste do contraste altera a quantidade de preto e branco na imagem.

- Pressione ◀ para diminuir o contraste.
- Pressione ▶ para aumentar o contraste.

# Controles do usuário

## Frequência

“Frequência” altera a frequência dos dados de vídeo para que coincida com a frequência da placa gráfica do computador. Se você vir uma barra vertical piscando, use esta função para fazer o ajuste.

## Tracking

Sincronize o sinal do projetor com a placa gráfica. Se a imagem estiver instável ou piscando, use esta função para corrigi-la.

## Intensidade de Branco

Use o controle de pico de branco para definir o nível de pico de branco do chip DMD. 0 significa pico mínimo; 10 significa pico máximo. Se preferir uma imagem mais forte ajuste para um valor máximo. Para uma imagem suave e mais natural, ajuste no sentido do valor mínimo.

## Temp. Cor

Ajusta a temperatura da cor. A uma temperatura mais alta, a tela apresenta uma cor mais fria; a uma temperatura mais baixa, a tela apresenta uma cor mais quente.

## Correção de gama

Esta função permite escolher uma tabela de correção de gama que foi ajustada para resultar na melhor qualidade de imagem para a entrada.

# Controles do usuário



## *Imagem (Video Mode)*

### Modo Display

Há diversas predefinições de fábrica otimizadas para vários tipos de imagens.

- ▶ PC: Para computador ou notebook.
- ▶ Filme: para home theater.
- ▶ sRGB: Para cor de PC padrão.
- ▶ Jogo: Para jogo.
- ▶ Usuário: Memoriza as configurações do usuário.

### Brilho

Ajusta o brilho da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para escurecer a imagem.
- ▶ Pressione ▶ para clarear a imagem.

### Contraste

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem. O ajuste do contraste altera a quantidade de preto e branco na imagem.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir o contraste.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o contraste.

# Controles do usuário

## Satur. Cor

Ajusta a imagem de vídeo a partir do preto e do branco para obter uma cor saturada.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir a quantidade de cor na imagem.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a quantidade de cor na imagem.

## Matiz

Ajusta o equilíbrio das cores vermelho e verde.

- ▶ Pressione ◀ para aumentar a quantidade de verde na imagem.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a quantidade de vermelho na imagem.

## Nitidez

Ajusta a nitidez da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir a nitidez.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a nitidez.

## Intensidade de Branco

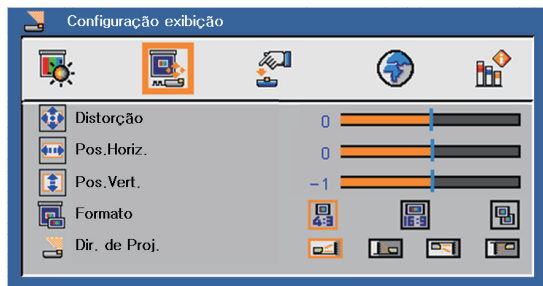
Use o controle de pico de branco para definir o nível de pico de branco do chip DMD. 0 significa pico mínimo; 10 significa pico máximo. Se preferir uma imagem mais forte ajuste para um valor máximo. Para uma imagem suave e mais natural, ajuste no sentido do valor mínimo.

## Temp. Cor

Ajusta a temperatura da cor. A uma temperatura mais alta, a tela apresenta uma cor mais fria; a uma temperatura mais baixa, a tela apresenta uma cor mais quente.

## Correção de gama

Esta função permite escolher uma tabela de correção de gama que foi ajustada para resultar na melhor qualidade de imagem para a entrada.



## Configuração exibição

### Distorção

Ajusta a distorção da imagem provocada pela inclinação do projetor. ( $\pm 15$  graus).

### Pos. Horiz. (Posição horizontal)




- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para a esquerda.
- ▶ Pressione ▶ para mover a imagem para a direita.

### Pos. Vert. (Posição vertical)

- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para baixo.
- ▶ Pressione ▶ para mover a imagem para cima.

### Formato

Use esta função para escolher a proporção desejada.

- ▶  4:3  
Este formato é para origens de entrada de 4x3 não otimizadas para TV widescreen.
- ▶  16:9  
Este formato é para origens de entrada de 16:9, como HDTV e DVD otimizadas para TV widescreen.
- ▶  Native  
Este formato exibe a imagem original sem nenhum redimensionamento.

## Dir. de Proj.



Frontal, mesa

A configuração padrão de fábrica.



Traseira, mesa

Ao selecionar esta função, o projetor inverte a imagem para que seja possível projetar atrás de uma tela translúcida.



Frontal, teto

Ao selecionar esta função, o projetor inverte a imagem verticalmente para uma projeção a partir no teto.

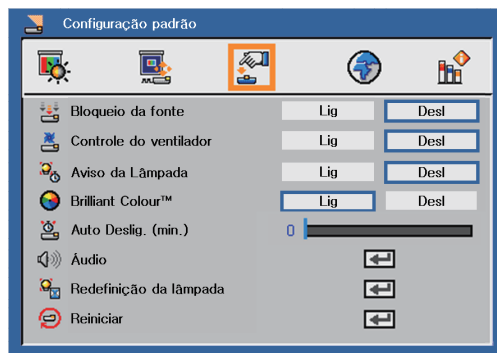


Traseira, teto

Ao selecionar esta função, o projetor inverte a imagem na vertical e horizontal ao mesmo tempo. É possível projetar de trás de uma tela translúcida com uma projeção a partir no teto.



# Controles do usuário



## Configuração padrão

### Bloqueio da fonte

Quando esta função está “Desl”, o projetor procura outros sinais se o sinal de entrada atual for perdido. Quando esta função está “Lig”, o projetor procura a porta de conexão especificada.

### Controle do ventilador

Escolha “Lig” para ativar o modo de controle do ventilador. Aciona o ventilador a velocidade máxima continuamente para permitir um arrefecimento adequado do projetor em atitude elevada.

### Aviso da Lâmpada

Escolha esta função para mostrar ou ocultar a mensagem de advertência quando a mensagem de troca da lâmpada for exibida. A mensagem será exibida 30 horas antes do final do ciclo da lâmpada.

### Brilliant Colour™

Escolha “Lig” para proporcionar cores reais mais vibrantes na imagem.

### Auto Deslig. (min.)

Define o intervalo de desligamento do sistema, se não houver nenhum sinal de entrada. (Em minutos)

## Áudio



Sem áudio:

- ▶ Escolha “Lig” para silenciar o volume .
- ▶ Escolha “Desl” para restaurar o volume.

Volume:

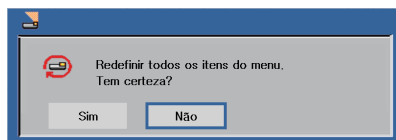
- ▶ Pressione ◀ para diminuir o volume.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o volume.

## Redefinição da lâmpada

Redefine as horas de vida da lâmpada depois da sua troca por uma nova.

## Reiniciar

Retorna os ajustes e as configurações para os valores padrão de fábrica.



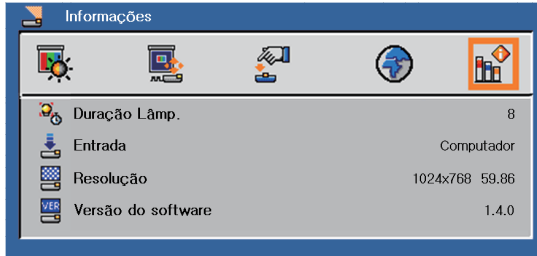
# Controles do usuário



## *Idioma*

### Idioma

Escolha o menu OSD de vários idiomas. Pressione ▼ no submenu e use a tecla ▲ ou ▼ ou ◀ ou ▶ para selecionar o idioma preferido. Pressione “Entrar” para finalizar a seleção.



## *Informações*

### Informações

Para exibir as informações do projetor na tela.

## Solução de problemas

*Se tiver problemas com o projetor, consulte as seguintes informações. Se o problema persistir, entre em contacto com revendedor ou a assistência técnica local.*

### **Problema: Nenhuma imagem aparece na tela**

- ▶ Certifique-se de que todos os cabos e conexões de alimentação estejam correta e firmemente conectados, como descrito na seção “Operação”.
- ▶ Certifique-se de que os pinos dos conectores não estejam tortos ou quebrados.
- ▶ Verifique se a lâmpada de projeção foi instalada corretamente. Consulte a seção “Troca da lâmpada”.
- ▶ Certifique-se de ter removido a tampa da lente, e que o projetor esteja ligado.

### **Problema: Imagem parcial, rolando, ou exibida incorretamente**

- ▶ Pressione “Re-Sync” no controle remoto.
- ▶ Se estiver usando um PC:

#### For Windows 3.x:

1. No Gerenciador de programas do Windows, clique duas vezes em “Configuração do Windows” no grupo Principal.
2. Verifique se a configuração de resolução de exibição é de até 1280 x 1024.

#### For Windows 95, 98, 2000, XP:

1. A partir do ícone “Meu computador”, abra a pasta “Painel de controle”, e clique duas vezes no ícone “Vídeo”.
2. Selecione a guia “Configurações”.
3. Clique em “Propriedades avançadas”.

**Se o projetor não estiver exibindo a imagem inteira, também será necessário alterar o monitor que estiver usando. Consulte os seguintes passos.**

4. Verifique se a configuração de resolução é de até 1280 x 1024.
  5. Selecione “Alterar” abaixo da guia “Monitor”.
  6. Clique em “Mostrar todos os dispositivos”. A seguir, selecione “Tipos de monitores padrão” sob a caixa SP; escolha a resolução desejada sob a caixa “Modelos”.
- Se estiver usando um notebook:
1. Primeiro, siga os passos acima para ajustar a resolução do computador.
  2. Pressione a combinação de teclas para alternar as configurações de saída: Exemplo: [Fn]+[F4]

Compaq=>	[Fn]+[F4]	Hewlett		[Fn]+[F4]
Dell =>	[Fn]+[F8]	Packard	=>	[Fn]+[F4]
Gateway=>	[Fn]+[F4]	NEC=>		[Fn]+[F3]
IBM=>	[Fn]+[F7]	Toshiba =>		[Fn]+[F5]
Mac Apple: Preferências do sistema-->Imagem-->Disposição-->Exibição em espelho				

- Se tiver dificuldade em alterar as resoluções ou se o monitor travar, reinicie todos os equipamentos inclusive o projetor.

## **Problema: A tela do notebook ou PowerBook não mostra uma apresentação**

- Se estiver usando um PC notebook:

Alguns PCs notebook podem desativar suas próprias telas quando um segundo dispositivo de exibição estiver em uso. Cada um tem uma maneira diferente de ser reativado. Consulte a documentação do computador para as informações detalhadas.

## **Problema: A imagem está instável ou trêmula**

- Ajuste “Tracking” para corrigi-la. Consulte a seção “Imagem” para mais informações.
- Altere a configuração de cores do computador.

**Problema: A imagem tem uma barra vertical piscando**

- ▶ Use a função “Frequência” para fazer um ajuste.
- ▶ Verifique e reconfigure o modo de exibição da placa gráfica para torná-la compatível com o produto.

**Problema: A imagem está fora de foco**

- ▶ Ajuste o anel de foco na lente do projetor.
- ▶ Certifique-se de que a tela de projeção esteja a uma distância necessária de 1,2 a 12,0 metros do projetor (consulte a página 16).

**Problema: A imagem é alongada ao exibir um DVD de 16:9**

O projetor detecta automaticamente o DVD de 16:9 e ajusta a relação de aspecto digitalizando a tela cheia com a configuração padrão de 4:3.

Se a imagem ainda estiver alongada, também será preciso ajustar a proporção da seguinte maneira:

- ▶ Selecione o tipo de proporção 4:3 no reprodutor de DVD se estiver reproduzindo um DVD de 16:9.
- ▶ Se não for possível selecionar o tipo de proporção de 4:3 no reprodutor de DVD, selecione a proporção de 4:3 no menu em tela.

**Problema: A imagem está invertida**

- ▶ Selecione “Configuração exibição-->Dir. de Proj.” a partir do menu OSD e ajuste a direção de projeção.

**Problema: A lâmpada queimou ou fez um som de estouro**

- ▶ Quando a lâmpada alcançar o seu ciclo final de vida, ela queimará e poderá produzir um som de estouro. Se isso acontecer, não será possível ligar o projetor até que se troque o módulo da lâmpada. Para trocar a lâmpada, siga os procedimentos descritos na seção “Troca da lâmpada”.

## Problema: Mensagem do LED

Mensagem	LED indicador de funcionamento		
	(Azul)	(Vermelho)	(Púrpura)
Espera (cabo de alimentação de entrada)	Piscando (0,5 sec.)	○	○
Ligado (Aquecendo)	☀	○	○
Aceso (Exibindo)	☀	○	○
Desligado (arrefecendo-I)	☀	○	○
Desligado (arrefecendo-II)	Piscando (0,5 sec.)	○	○
Erro (Falha da lâmpada)	○	Piscando (1 sec.)	○
Erro (Ventilador travado)	○	Piscando (0,5 sec.)	○
Erro (superaquecimento)	○	☀	○
Modo de espera (Falha da lâmpada)	○	○	Piscando (1 sec.)
Modo de espera (Ventilador travado)	○	○	Piscando (0,5 sec.)
Modo de espera (superaquecimento)	○	○	☀

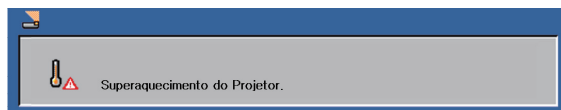


Aceso  
constantemente => ☀  
Apagado => ○

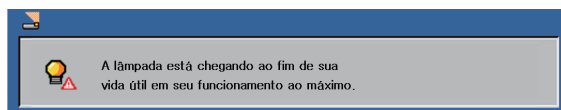


## Problema: Lembretes de mensagem

- ▶ Superaquecimento – o projetor excedeu sua temperatura de funcionamento recomendada e de esfriar antes de ser usado.



- ▶ Troca da lâmpada – a lâmpada está perto de alcançar seu tempo de vida máximo. Prepare-se para trocá-la em breve.



- ▶ Falha do ventilador – o ventilador do sistema não está funcionando.

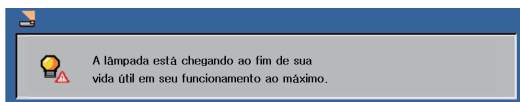


## Troca da lâmpada



Aviso

- ▶ O projetor detecta a vida útil da lâmpada automaticamente. O equipamento mostra uma mensagem de aviso
- ▶ Apenas as lâmpadas InFocus são testadas com este projetor. O uso de outras lâmpadas pode causar choque elétrico e fogo.
- ▶ Tenha muito cuidado ao remover a carcaça da lâmpada. Na improvável hipótese de a lâmpada estourar, podem ser gerados pequenos cacos de vidro. A carcaça da lâmpada foi projetada para conter esses fragmentos, mas tenha cuidado ao remover a carcaça da lâmpada. Antes de trocar a lâmpada, limpe o compartimento da lâmpada e elimine os materiais de limpeza. Lave as mãos depois de trocar a lâmpada.
- ▶ Hg – A lâmpada contém mercúrio. Proceda de acordo com as leis locais de eliminação de resíduos. Consulte **www.lamprecycle.org**.



- ▶ Ao ver esta mensagem, troque a lâmpada logo que for possível. Certifique-se de que o projetor arrefeceu pelo menos 60 minutos antes de trocar a lâmpada.

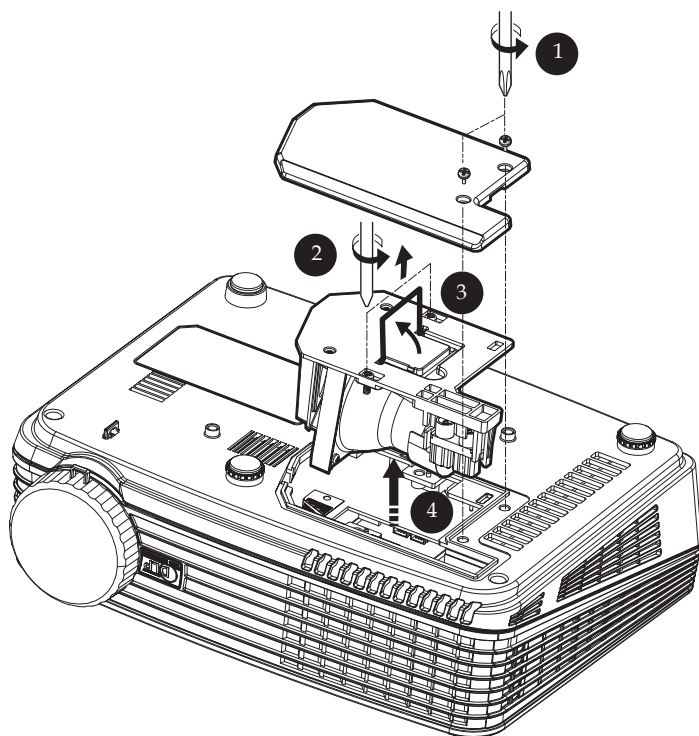
# Apêndices



Aviso: Para evitar queimaduras, espere o projetor esfriar por pelo menos 60 minutos antes de trocar a lâmpada.



Aviso: para reduzir o risco de ferimentos pessoais, não toque a lâmpada nem a deixe cair. A lâmpada pode trincar e causar ferimentos se cair.



## Procedimento de troca da lâmpada:

1. Desligar o projetor pressionando o botão Power/ Standby.
2. Espere o projetor esfriar por pelo menos 60 minutos.
3. Desconecte o cabo de alimentação.
4. Use uma chave de fenda para remover o parafuso da tampa. ❶
5. Puxe e remova a tampa.
6. Remova os dois parafusos do módulo da lâmpada ❷ e puxe a barra da lâmpada para fora. ❸
7. Remova o módulo da lâmpada com força. ❹

**Para reinstalar o módulo da lâmpada, siga os passos anteriores na ordem inversa.**

## Modos de compatibilidade

VGA analógico - sinal de PC			
Modos	Resolução	Freq. vertical (Hz)	Freq. horizontal (kHz)
VGA	640 x 480	60	31,50
	640 x 480	72	37,90
	640 x 480	75	37,50
	640 x 480	85	43,30
	720 x 400	70	31,50
SVGA	720 x 400	85	37,90
	800 x 600	56	35,20
	800 x 600	60	37,90
	800 x 600	72	48,10
	800 x 600	75	46,90
	800 x 600	85	53,70
	832 x 624	75	49,725
	1024 x 768	60	48,40
	1024 x 768	70	56,50
	1024 x 768	75	60,00
SXGA	1024 x 768	85	68,70
	1152 x 864	70	63,80
	1152 x 864	75	67,50
	*1152 x 864	85	77,10
	1280 x 1024	60	63,98
SXGA+	*1280 x 1024	72	76,97
	*1280 x 1024	75	79,98
	*1400 x 1050	60	63,98
Power Mac G4	640 x 480	66,6 (67)	34,93
	800 x 600	60	37,90
	1024 x 768	60	48,40
	1152 x 870	75	68,68
	*1280 x 960	75	75,00
PowerBook G4	640 x 480	60	31,35

# Apêndices

Modos	Resolução	Freq. vertical (Hz)	Freq. horizontal (kHz)
	640 x 480	66,6 (67)	34,93
	800 x 600	60	37,90
	1024 x 768	60	48,40
	1152 x 870	75	68,68
	*1280 x 960	75	75,00
i Mac DV (G3)	1024 x 768	75	60,00

Nota: “\*” para modelo XGA apenas